



Ministerio de  
Justicia y Derechos Humanos  
Presidencia de la Nación



# GLOSARIO 2.0

## Diccionario 2.0 para adultos

Conocé las palabras y definiciones más utilizadas en Internet

### PIRATA INFORMÁTICO

**PC ZOMBIE** **Grooming**   
**MALWARE** **SPYWARE**  
**CYBERBULLYING**  
**ADWARE**

**Adware:** es un tipo de programa que en forma automática muestra publicidad cuando el usuario lo usa o instala.

**Antivirus:** aplicación que tiene por objeto la detección, bloqueo y eliminación de virus y otros códigos maliciosos.

**Archivo, registro, base o banco de datos:** indistintamente, designan al conjunto organizado de datos personales que sean objeto de tratamiento o procesamiento, electrónico o no (puede ser en papel), cualquiera que fuere la modalidad de su formación de almacenamiento, organización o acceso.

**Bloquear:** es una restricción total, parcial, temporal o permanente de un usuario dentro de un sistema informático ( chat, foro, juegos online, etc). La principal causa de bloqueo es la violación a las normas de uso. El objetivo de esta acción es impedir que la persona bloqueada pueda contactarse y ver las publicaciones del bloqueador. El acto de bloquear es reversible, por lo cual puede realizarse en forma temporal.

**Bluetooth:** especificación industrial que sirve para transmitir datos de manera inalámbrica, de uso extendido en dispositivos móviles (teléfonos, portátiles, pad's, etc.)

**Botnet:** conjunto de computadoras (bots) infectadas por un virus o gusano, que le permiten al atacante realizar un monitoreo y control en forma remota.

**Bullying:** es el nombre en inglés para el acoso u hostigamiento escolar e incluye maltrato tanto psicológico como físico. El bullying puede ocurrir en el aula como también en Internet, tomando en esos casos el nombre de cyberbullying.

**Byte:** unidad que mide la cantidad de información, tamaño y capacidad de almacenamiento. Un Byte, equivale a 8 bits.

**Cesión de datos:** toda revelación o comunicación de datos realizada a un persona distinta del titular.

**Chat:** conversaciones escritas en Internet. A través de una conexión a la red y a un programa especial o una web, es posible "conversar" (mediante texto escrito) en forma simultánea, con un conjunto ilimitado de personas.

**Consentimiento del interesado:** toda manifestación de voluntad, libre, expresa e informada, mediante la cual el titular autorice el tratamiento de sus datos personales.

**Ciberacoso:** situación en que un niño, niña o adolescente es atormentado, amenazado, acosado, humillado o avergonzado por un adulto por medio de Internet, teléfonos celulares, etc.

**Ciberbullying:** situación en que un niño, niña o adolescente es atormentado, amenazado, acosado, humillado o avergonzado por otro niño, niña o adolescente por medio de Internet, teléfonos celulares, etc.

**Cyberdating:** cita virtual, generalmente con un desconocido, a ciegas y acordada por algún medio tecnológico.

**Código malicioso o malware:** programa capaz de realizar un proceso no autorizado sobre un sistema, con el propósito deliberado de resultar perjudicial. Virus, troyanos, gusanos, son algunos ejemplos característicos de malware.

**Compartir:** en las redes sociales se utiliza este verbo para hablar del acto de mostrarle a los contactos un contenido ( posteo, video, foto, etc.) subido por otra persona.

**Contraseña:** cadena de caracteres que identifican a un usuario. Se constituye a fin de permitir su acceso a un sistema o a recursos que son de uso restringido. Pueden utilizarse letras, números y símbolos, a fin de reducir su vulnerabilidad y garantizar una política de seguridad. En inglés se la conoce como password.

**Cookie:** archivo de texto que emplean los servidores para identificar a los usuarios que se conectan a la red. Se almacena localmente en cada equipo y cada vez que el usuario vuelve a visitar un sitio, es enviada nuevamente al servidor para que sea identificado. Poseen también otras funciones como almacenar datos adicionales de quienes se conectan a un sitio, personalizar sus páginas, recopilar información necesaria para la navegación, etc.

**Datos Personales:** información de cualquier tipo referida a personas físicas o de existencia ideal determinadas o determinables.

**Datos Sensibles:** datos personales que revelan origen racial y étnico, opiniones políticas, convicciones religiosas, filosóficas o morales, afiliación sindical e información referente a la salud o a la vida sexual.

**Delito informático:** actos dirigidos contra la confidencialidad, la integridad y la disponibilidad de los sistemas informáticos, redes y datos informáticos, así como el abuso de dichos sistemas, redes y datos.

**Etiquetar:** dar a conocer a los amigos que tienen cuenta en una red social que aparecen en algún posteo (foto, video o comentario). El acto de etiquetar se realiza colocando el nombre del contacto sobre el posteo generando un link directo con su cuenta personal en esa red social.

**FAQ:** (sigla que se refiere a la expresión inglesa Frequently Asked Questions - en español preguntas frecuentemente formuladas). Documentos en línea que conforman un listado y dan respuesta a las preguntas más habituales sobre un tema o asunto en particular. Son desarrolladas por quienes ya han detectado cuáles son las consultas o dudas más usuales de los usuarios de un sitio.

**Firewall:** sistema de seguridad compuesto por programas y/o equipos en puntos clave de una red, para permitir sólo el tráfico autorizado. Se lo emplea para restringir el acceso a una red interna desde Internet. Su objetivo es asegurar que todas las comunicaciones efectuadas entre la red e Internet, se realicen conforme a las políticas de seguridad de la organización.

**Freeware:** expresión que refiere a "de uso libre" y designa a aquellos programas que pueden ser empleados gratuitamente, creados sin fines de lucro.

**Grooming:** acto deliberado de un adulto que contacta a un niño o una niña por internet para establecer una relación de tipo sexual o erótica. En la mayoría de los casos, el mayor oculta o miente sobre su edad para generar mayor confianza con el niño. El grooming suele tener tres etapas: una primera de conocimiento y amistad, una segunda donde el adulto le pide al niño alguna imagen (foto, video, etc.) con contenido sexual o erótico y una tercera de extorsión donde el acosador le exige más imágenes o incluso un encuentro personal a cambio de no exponer esa imagen íntima.

**Grupo:** espacio similar a la página, al que se le agrega un foro, o un ámbito de discusión sobre diferentes tópicos relacionados con el tema que los convoca.

**Gusano:** (Worm) programa semejante a un virus, que se diferencia de éste en el modo en que produce las infecciones: los gusanos realizan copias de sí mismos, infectan otras computadoras y se propagan automáticamente en la red, independientemente de la acción humana.

**Geolocalización (también conocida como georreferenciación):** las aplicaciones de geolocalización permiten, desde cualquier dispositivo (teléfono, celular, tablet, etc.) conectado a Internet, la obtención de información en tiempo real, así como la localización de la misma en el mapa con total precisión.

**Hacker:** persona que tiene un profundo conocimiento sobre cómo funcionan y operan las redes, advierte errores y fallas de seguridad y accede a los sistemas informáticos por diversas vías, generalmente con fines de protagonismo, aunque no necesariamente con malas intenciones.

**Hardware:** todos los componentes físicos de la computadora, incluyendo también sus periféricos.

**Hoax:** mensaje de correo electrónico de contenido falso o engañoso, creado para que el destinatario lo reenvíe a todos sus contactos. Aparenta provenir de una fuente confiable y seria, y frecuentemente alertan sobre virus, propician cadenas de solidaridad, difunden el otorgamiento de premios y regalos, etc.

**Ingeniería social:** consisten en la manipulación de las personas para que voluntariamente realicen actos que normalmente no harían. Generalmente engañan a la gente para obtener información sensible como contraseñas, números de cuentas bancarias, tarjetas de créditos, etc.

**Log-in:** es el sinónimo al término en español de "iniciar sesión". Se utiliza para ingresar a una cuenta personal donde debe colocarse, por lo general, un usuario y una contraseña. Ejemplo de uso: "Me logueo a Facebook".

**Log-out:** es el sinónimo en inglés del término en español "cerrar sesión". Se utiliza para salir en forma segura de una cuenta personal impidiendo que otras personas que utilicen el mismo dispositivo (celular, computadora, tableta, etc.) ingresen a esa cuenta. Una vez que se coloca "log-out" o "cerrar sesión", para volver a ingresar a la cuenta deberá colocarnuevamente el usuario y la contraseña.

**Mailbomb:** envío masivo de mensajes de correo electrónico excesivamente largos a la cuenta de correo de un usuario con el fin de saturar su capacidad de almacenaje o con intención de producir la caída del sistema.

**Meme:** es el término para hablar de una idea o símbolo que se difunde rápidamente por Internet. Los memes más comunes en la Web son los humorísticos, aunque también pueden tener un contenido serio, racista o discriminatorio.

**Página:** espacios cuyo objetivo específico es reunir a personas que comparten los mismos intereses. En esos espacios los usuarios intercambian información relacionada con el tema que los convoca.

**Perfil:** identidad que una persona tiene en las redes sociales (fecha de nacimiento, domicilio laboral, preferencias en cuestiones como música, libros, cine o moda, etc.). Los usuarios pueden compartir sus vínculos familiares, su número de teléfono u otros datos personales.

**Perfil de usuario:** conjunto de datos, incluidos los de carácter personal, que los usuarios de redes sociales o sitios web colaborativos introducen en la plataforma al momento de su registro o al actualizarlo. Dicho perfil recoge información sobre sus gustos (cinematográficos, musicales, deportivos, etc.) y en sus contenidos el usuario incorpora en la red social fotografía, videos, textos, etc.

**Pharming:** explotación de una vulnerabilidad en el software de los servidores DNS (Domain Name System) o en el de los equipos de los propios usuarios, que permite a un atacante redireccionar malintencionadamente al usuario a un sitio web falso o fraudulento aunque de apariencia idéntica al verdadero. Se denomina también secuestro o envenenamiento del DNS.

**Phishing:** delito basado en el uso de la ingeniería social para obtener información personal de los usuarios, especialmente sobre el acceso a servicios bancarios o financieros. Estos estafadores suelen utilizar el correo basura (spam) como medio de propagación y contacto, engañando a los usuarios para que ellos aporten datos de carácter personal y privado.

**Pic:** es la abreviatura de la palabra en inglés "picture" que es el sinónimo en español de foto o imagen. Por lo tanto, cuando se habla de una PIC en la Web, se hace referencia a una foto o imagen.

**Pirata informático:** es la persona que tiene como negocio la reproducción, apropiación o acaparamiento y distribución de distintos medios y contenidos como software, videojuegos, música o videos de los cuales no posee licencia o permiso del autor, con fines lucrativos, a través del uso de una computadora. Una de las prácticas más conocidas de piratería es la de software. Erroneamente se lo asocia a los hackers.

**Privacidad:** es el derecho que tienen los individuos a controlar e incidir en la recopilación, almacenamiento y destino de sus propios datos personales.

**Red:** grupo de computadoras o dispositivos informáticos conectados entre sí a través de cable, línea telefónica u ondas electromagnéticas (microondas, satélite, etc.), con el propósito de compartir recursos entre ellos y comunicarse. En tal sentido, Internet es una inmensa red a la cual están conectadas otras sub-redes y se conectan millones de computadoras.

**Red Social:** sitio web que ofrece servicios y funcionalidades de comunicación para mantener contacto con otros usuarios de la misma red. Dentro de los servicios ofrecidos se encuentran:

chat, foros, mensajería, blogs, etc. Cada usuario tiene un perfil configurado desde el cual comparte publicaciones y se comunica con otros usuarios.

**Realidad Aumentada:** se trata de una nueva tecnología utilizada para aplicaciones móviles y tablets que permite ver en la pantalla aquello que la cámara filma agregándole una capa de datos. Esto permite, por ejemplo, filmar el Obelisco y obtener datos sobre su construcción o ver como lucía una esquina determinada años atrás. También es posible mirar en tiempo real las casas de una cuadra en particular y ver superpuesto a la imagen qué casas están a la venta o alquiler y a qué precios sin que haya ningún cartel colocado.

**Retweet:** acto de compartir el tweet (posteo) de otro usuario de Twitter.

**Seguir:** es el verbo utilizado en la red social Twitter para referir a la acción de seleccionar a un usuario para ver sus publicaciones en el sector de inicio. Los posteos (en este caso llamado tweet) de los usuarios "seguidos" aparecen en forma instantánea en el inicio de nuestra cuenta.

**Seguridad informática:** disciplina que incluye técnicas, aplicación y dispositivos para asegurar la autenticidad, integridad y privacidad de la información contenida dentro de un sistema informático, así como su transmisión.

**Sesión:** la duración del uso de un programa. Por ejemplo: cuando se inicia sesión en una red social, la persona se loguea (ingresa usuario y contraseña) y la sesión finaliza cuando la persona se desloguea (log-out o cerrar sesión).

**Sexting:** envío de contenidos eróticos o pornográficos por medio de teléfonos celulares.

**Software:** programa o aplicación programado para realizar tareas específicas.

**Spam:** cualquier correo no deseado, que proviene de un envío automatizado y masivo. Afecta a correo electrónicos personales, foros, blogs y grupo de noticias.

**Stalkear:** verbo que refiere a buscar información de una persona a través de la Web en general y redes sociales en particular.

**Stalker:** persona que stalkea.

**Spyware:** (software espía) aplicación informática que recoge información valiosa de una computadora, sin conocimiento ni consentimiento del usuario y vulnera su privacidad al

capturar hábitos de navegación o mensajes de correo. Puede ocasionar pérdidas económicas al recopilar tarjetas de crédito y claves de acceso y producir gran en el funcionamiento de la computadora como bajo rendimiento, errores constantes o inestabilidad general.

**Titular de los datos:** toda persona física o persona de existencia ideal con domicilio legal o delegaciones o sucursales en el país, cuyos datos sean objeto del tratamiento al que se refiere la ley 25.326.

**Troyano:** programa que aparenta ser inofensivo y útil, pero una vez instalado realiza determinadas acciones que afecta la confidencialidad y privacidad del usuario afectado.

**Tweet:** nombre del posteo en la red social Twitter

**Tratamiento de datos:** operaciones y procedimiento sistemáticos, electrónicos o no, que permitan la recolección, conservación, ordenación, almacenamiento, modificación, relacionamiento, evaluación, bloqueo, destrucción y en general, el procesamiento de datos personales así como también, su cesión a terceros a través de comunicaciones, consultas, interconexiones o transferencias.

**URL:** (Uniform Resource Locator, Localizador Unificado de Recursos) dirección de acceso a páginas o archivos en Internet.

**Virus:** programa diseñado para reproducirse y propagarse a sí mismo, sin conocimiento del usuario. Su función es la de infectar el sistema operativo y/o aplicaciones, y sus efectos pueden variar dependiendo de cada caso. Para que un virus se propague entre máquinas y sistemas, es necesaria la intervención humana a través de la descarga de archivos, el envío de adjuntos infectados por e-mail, el intercambio de discos USB.

**Web-Cam:** cámara de fotos y filmación que se instala o conecta con la computadora de escritorio/notebook/netbook/tableta. Su uso permite que las fotos o videos realizados puedan ser guardados o compartidos a través de la computadora y los programas que desde ella se usen ( redes sociales, casilla de e-mail, etc.)

**Wi-Fi:** (Wireless Fidelity) nombre comercial con el que se conocen los dispositivos que funcionan sobre la base del estándar 802.11, de transmisión inalámbrica.

**Wiki:** web colaborativa instrumentada para el desarrollo de contenidos, uno de los logros más visibles de la Sociedad del Conocimiento.



# GLOSARIO 2.0

Conocé las palabras y definiciones  
más utilizadas en Internet

**Zombie:** computadora infectada por un troyano de acceso remoto, capaz de recibir órdenes externas y actuar en actividades maliciosas, sin conocimiento ni autorización del usuario.



Ministerio de  
Justicia y Derechos Humanos  
Presidencia de la Nación



con  
**vos**  
en la  
**web**